



BEACH HOCKEY Spelregels

- Een team bestaat uit 4 veldspelers en een (vliegende) keeper.
- Scoren mag van alle afstanden.
- Vrije slagen mogen direct op goal geschoten worden.
- Vrije slagen worden op minimaal 8 meter van de goal genomen (8- meterlijn op boarding) en tegenstanders dienen minimaal 4 meter afstand te nemen.
- Bij ernstige overtreding en onreglementair beletten van een score wordt een strafslag gegeven. Een vrij schot op de keeper vanaf de 8 meter lijn.
- De keeper mag de bal met de voeten spelen en handen stoppen (niet vangen). De bal mag echter niet buiten de 2- meter zone rondom de goal geschopt worden. Vrije slagen en uitballen mogen door de keeper niet geschopt worden.
- In de 2-meter zone rondom de goal mag een speler de keeper niet direct aanvallen.
- Shoot is toegestaan, maar niet op een actieve wijze (schoppen of meeslepen van de bal).
- De bal mag boven de schouders gespeeld worden, mits het geen gevaar oplevert voor tegenstanders.
- De bal mag door dezelfde speler niet langer dan 3 seconden in de lucht gehouden worden.
- Een wedstrijd duurt 2 x 6 minuten.
- Om het spel te starten (bij aanvang en na wisseling van speelhelft) wordt de bal door de scheidsrechter in het midden van het veld gelegd. De veldspelers en de keeper nemen plaats in de eigen goal. Na het fluitsignaal mogen beide teams uit de goal komen en de wedstrijd starten.
- Na een goal mag de keeper of een veldspeler van de niet-scorende ploeg binnen de tweemeter zone van de eigen helft een vrije slag nemen.
- Veiligheid staat altijd voorop/Schoeisel is niet verplicht, wel aan te raden.
- Er mag doorlopend gewisseld worden echter niet bij een strafslag.
- Er wordt met reguliere of een beachhockeystick gespeeld.

