

In 10 stappen naar een succesvolle shootoutserie

Stap 1:

Zorg ervoor dat de shootouts zo snel mogelijk (binnen 5 minuten) na afloop van de wedstrijd beginnen. *Spelers met een rode kaart mogen niet deelnemen aan de shootoutserie. Spelers met een gele kaart wel.*

Stap 2:

Samen met je collega kies je de kant van het veld waar de shootouts genomen gaan worden.

Stap 3:

Voordat de shootoutserie begint, toss je met beide aanvoerders wie de serie start.

Stap 4:

De leidende scheidsrechter beweegt in de cirkel en houdt de stand bij. De andere scheidsrechter houdt alleen de tijd bij en staat net buiten de cirkel. De niet-verdedigende keeper staat achter de achterlijn op de kruising van de achterlijn en de cirkellijn.

Stap 5:

Iedere shootout duurt maximaal 8 seconden; de leidende scheidsrechter fluit voor de start van de shoot out na contact met de collega en wanneer de spelers klaar staan. De begeleidende scheidsrechter fluit, indien nodig, na 8 seconden af. *De bal mag door de aanvaller zo vaak als hij wil van binnen naar buiten de cirkel gespeeld worden.*

Stap 6:

De shootout is ten einde wanneer er binnen 8 seconden gescoord is, de bal over de zij- of achterlijn is of wanneer de aanvaller een overtreding heeft gemaakt.

Stap 7:

Als je in een 'normale' spelsituatie een strafcorner geeft voor de overtreding van de keeper is het een retake en als je normaal een strafbal zou geven dan geef je een strafbal. *De strafbal mag door iedere willekeurige speler genomen worden.*

Stap 8:


Bij een gelijke stand na 10 (2x 5) shootouts begint de suddendeathfase. Het team dat als laatst een shootout heeft genomen begint de suddendeathshootoutserie. Dezelfde spelers als in de eerste serie moeten ook in deze serie de shootouts nemen (in willekeurige volgorde). Dit herhaalt zich na iedere 10 genomen shootouts.

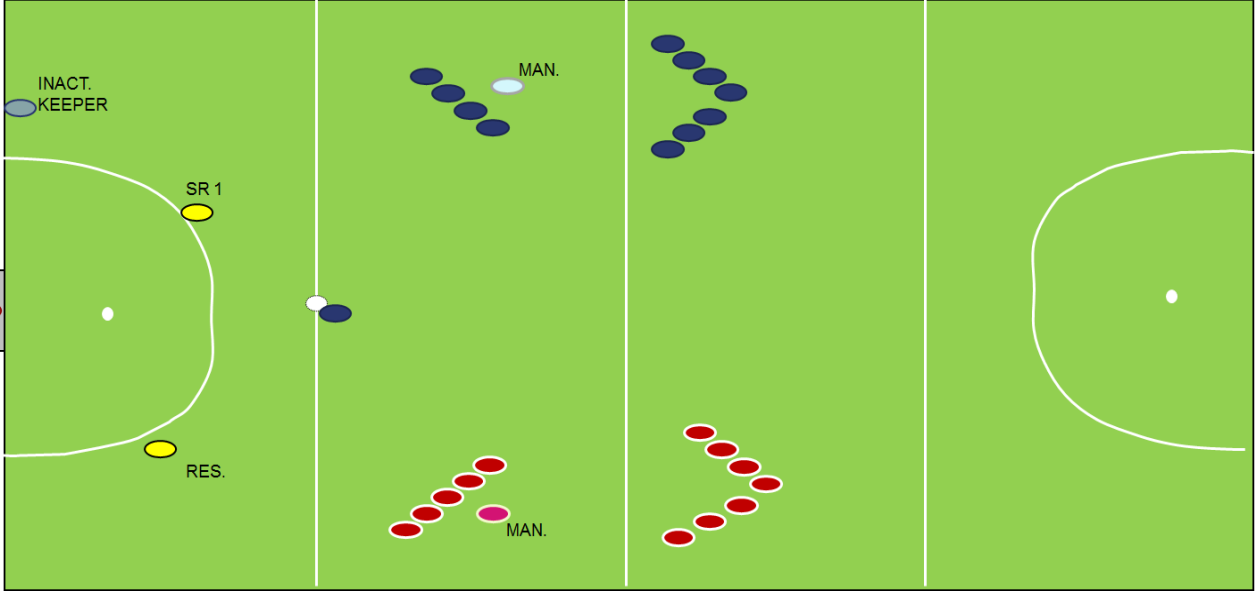
Stap 9:

Voorkom kaarten tijdens de shootoutserie. Het kan wel, maar alleen voor zeer zware en gevaarlijke overtredingen. Krijgt de keeper een gele of rode kaart dan mag hij niet meer deelnemen aan de shootoutserie.

Stap 10:

Als in de 1e klasse een gelijke stand wordt aangegeven dan opent een nieuw scherm om de shootoutstand in te vullen.

 **KNHB** **Uitgangsposities shootouts**



The diagrams illustrate the starting positions for a shootout on a green field. Panel 1 shows the 'INACT. KEEPER' (blue circle) on the left, 'SR 1' (yellow circle) on the right, and 'RES.' (yellow circle) at the bottom. Panel 2 shows 'MAN.' (light blue circle) at the top and 'MAN.' (pink circle) at the bottom. Panel 3 shows a line of blue players at the top and a line of red players at the bottom. Panel 4 shows an empty field with a goal on the right.

Briefing Shootouts 2016-2017