# Instructie aanvoerders / coaches

**Belangrijk: Jeugdteams zijn verplicht een begeleider, ouder dan 18 jaar, te hebben !!**

1. De aanvoerder / coach meldt het team minimaal 15 minuten voor de aanvang van de wedstrijd aan bij de wedstrijdleider.
2. Voor de categorieën waar het team een scheidsrechter meeneemt meldt de aanvoerder / coach de scheidsrechter aan bij de zaalleider. De aanvoerder / coach van het eerst genoemde team zorgt voor iemand die de tijdwaarneming kan doen. Dit laatste geldt niet voor de jongste jeugd.
3. **De aanvoerder / coach zorgt vóór de wedstrijd dat het digitale wedstrijdformulier (DWF) is voorbereid (bij voorkeur thuis).**
4. De aanvoerder / coach houdt toezicht op het naleven van de regels in de betreffende accommodatie.
5. De aanvoerder / coach zorgt ervoor dat het team ruim van tevoren omgekleed op de  speelvloer aanwezig is. Wedstrijden beginnen stipt op tijd (verantwoording zaalleiding) als een team niet op tijd klaar staat zal de klok gewoon gestart worden en wordt er per 3 minuten een tegen doelpunt genoteerd. Na 15 minuten wordt het team als niet opgekomen genoteerd en wordt het restant van de wedstrijd niet meer gespeeld.
6. De aanvoerder / coach is ervoor verantwoordelijk dat alle medespelers in clubtenue spelen. Indien de twee teams in dezelfde kleuren etc. spelen, dient het als **tweede genoemde team** te spelen in een ander shirt en/of kousen. De keeper moet een – van beide teams - afwijkende kleur shirt te dragen.
7. De aanvoerder / coach is verantwoordelijk voor het ordentelijke gedrag van het team. Tijdens de wachttijden zorgt de aanvoerder/coach dat het team niet rond of op het speelveld gaat oefenen.
8. De aanvoerder / coach die bij het in gebruik nemen van een kleedkamer opmerkt dat er voor hun komst schade, vernielingen of andere onregelmatigheden hebben plaats gevonden, dient dit onmiddellijk te melden aan de zaalbeheerder en de zaalleiding. Dit is in het eigen belang, omdat anders wordt aangenomen dat zijn/haar team daar de oorzaak van is.
9. De aanvoerder / coach geeft gevolg aan de instructies van zowel de zaalleiding als de zaalbeheerder.
10. De teams van de eerste en laatste wedstrijd **moeten** meehelpen met het speelklaar maken en opruimen van het speelveld. Dit betekent meehelpen met het leggen / opruimen van de doelen, balken en banken. De coach / aanvoerder ziet er op toe dat dit gebeurt. **Er mag niet ingespeeld worden voordat de balken liggen en doelen staan!** Als een team niet meehelpt wordt dat beschouwd als wangedrag en zal bestraft worden met boetes en/of competitiemaatregelen (bondsreglement 7.2)
11. **De aanvoerder / coach is verantwoordelijk voor het afronden van het DWF door de scheidsrechters de inlogcode te geven en het te laten afronden. Daarna ook zelf afronden. Eventuele bijzonderheden vermelden op het DWF.**
12. In alle zalen zijn zaallegguards met klittenband of plastic gespen verplicht.    
    **Metalen gespen en het afplakken daarvan zijn niet toegestaan.**Het spelen met zaalhockeysticks wordt aanbevolen.   
    Het is voor iedereen in de zaal spelers, coaches, begeleiders **verplicht** om schone zaalschoenen te dragen. De schoenen mogen niet afgeven en geen gekleurde zolen hebben. Verder mogen de schoenen niet buiten gedragen zijn.

**In alle gevallen geldt : NIET IN ORDE ........ NIET SPELEN.**

1. **Niet opkomen**

Als een team om wat voor reden niet kan spelen moet de aanvoerder / coach dit tijdig melden – via de zaalfunctionaris van de vereniging – aan de tegenstanders, organisatie en andere betrokkenen. In de regel zal een boete opgelegd worden en krijgt het team 3 punten in mindering.