

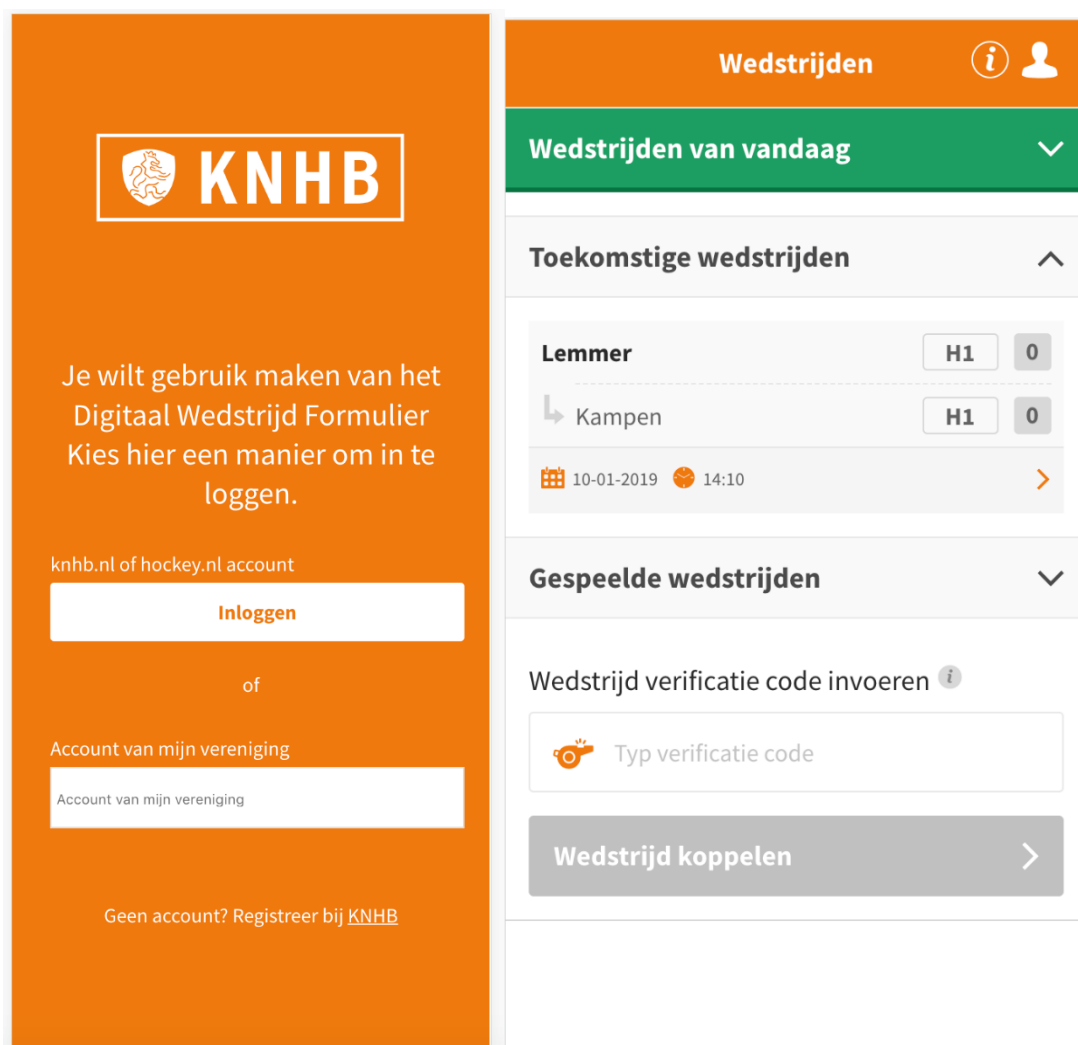
## Handleiding invullen & afronden DWF Teambegeleiders

### Voorafgaand aan de wedstrijd

Voorafgaand aan een vastgestelde competitiewedstrijd dienen beide teams de spelerslijst volledig in te vullen. Dit kan via de link die je toegestuurd hebt gekregen van je vereniging. Wanneer je in het overzicht van de wedstrijden een wedstrijd nog niet ziet staan, vul je de verificatiecode van de betreffende wedstrijd in. Daarna heb je toegang tot het formulier.

Het invullen van de spelerslijst doe je door:

1. in te loggen met je verenigingsaccount of je hockey account;
2. te klikken op de betreffende wedstrijd;

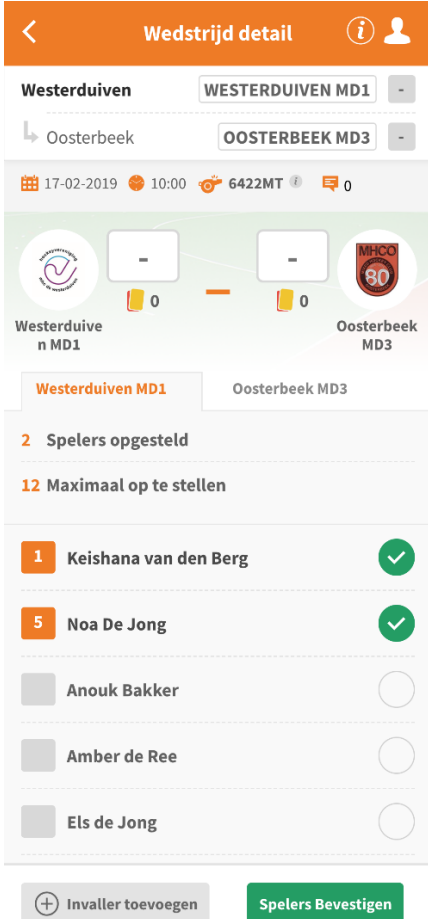


The screenshot shows the KNHB mobile app interface. On the left is a login screen with the KNHB logo and text: "Je wilt gebruik maken van het Digitaal Wedstrijd Formulier Kies hier een manier om in te loggen." Below this are two options: "knhb.nl of hockey.nl account" with an "Inloggen" button, and "Account van mijn vereniging" with a text input field. At the bottom of the login screen is the link "Geen account? Registreer bij KNHB". On the right is the "Wedstrijden" (Matches) screen. It has a top bar with "Wedstrijden", an information icon, and a user profile icon. Below this is a green bar for "Wedstrijden van vandaag" (Today's matches) with a dropdown arrow. Underneath is a section for "Toekomstige wedstrijden" (Upcoming matches) with an upward arrow. It lists two matches: "Lemmer" and "Kampen", each with "H1" and "0" scores. Below the matches is a date and time "10-01-2019 14:10" with a right arrow. The bottom section is "Gespeelde wedstrijden" (Played matches) with a downward arrow. It contains a "Wedstrijd verificatie code invoeren" (Enter match verification code) section with an information icon, a text input field with a camera icon and the placeholder "Typ verificatie code", and a "Wedstrijd koppelen" (Link match) button with a right arrow.

3. per speler aan te geven of deze speler wel/niet aanwezig is door deze speler aan te vinken op het DWF. Klik hiervoor op het rondje achter de naam van de speler. Er verschijnt een groen vinkje en de speler krijgt een oranje blok voor zijn of haar naam.

Ter verduidelijking: alleen de spelers die aangevinkt staan op het DWF, mogen aan de wedstrijd deelnemen. Spelers die niet zijn aangevinkt mogen dus niet meedoen. Dit is ook van toepassing op eventuele invallers. Ook zij moeten aangevinkt staan op het formulier.

Voorbeeld toevoegen spelers:

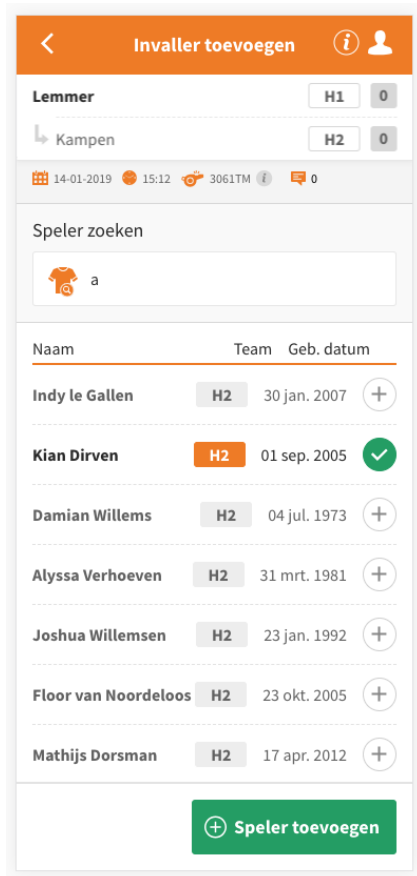


The screenshot shows the 'Wedstrijd detail' (Match detail) screen in an app. At the top, there's a back arrow, the title 'Wedstrijd detail', and icons for information and a user profile. Below this, the match details are shown: 'Westerduiven' (Westerduiven MD1) vs 'Oosterbeek' (Oosterbeek MD3). The date is 17-02-2019, time is 10:00, and the venue is 6422MT. The score is 0-0. Below the score, there are two tabs: 'Westerduiven MD1' (selected) and 'Oosterbeek MD3'. Under the 'Westerduiven MD1' tab, it says '2 Spelers opgesteld' (2 players set) and '12 Maximaal op te stellen' (12 maximum to be set). A list of players is shown with checkboxes and a plus sign icon to the right of each name. The first two players, 'Keishana van den Berg' and 'Noa De Jong', have their checkboxes checked and a green checkmark icon. The other three players, 'Anouk Bakker', 'Amber de Ree', and 'Els de Jong', have their checkboxes unchecked. At the bottom, there are two buttons: 'Invaller toevoegen' (Add substitute) and 'Spelers Bevestigen' (Confirm players).

Je kunt invallers toevoegen door:

1. te klikken op 'invaller toevoegen'
2. de naam van de betreffende speler(s) in te voeren en te klikken op de ingevoerde naam
3. te klikken op het plusje om de speler(s) op het DWF te laten verschijnen
4. En indien noodzakelijk het rugnummer toe te voegen
5. Tot slot klik je op speler toevoegen om de toegevoegde spelers op te slaan

Voorbeeld toevoegen invaller:



**Invalleur toevoegen**

Lemmer H1 0

Kampen H2 0

14-01-2019 15:12 3061TM

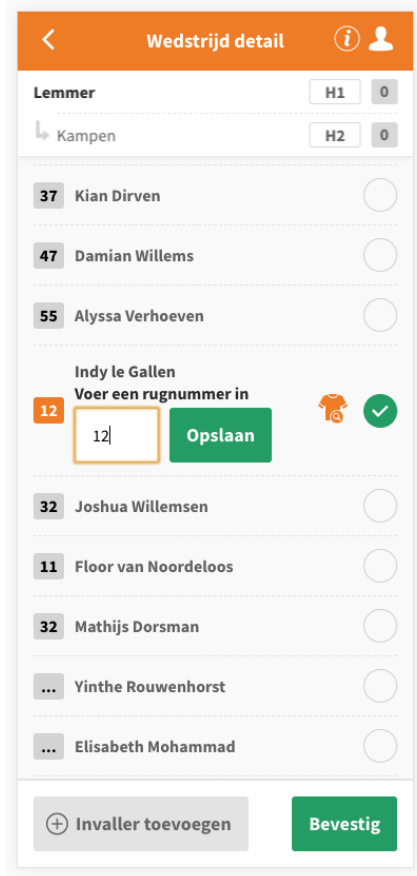
Speler zoeken

a

Naam	Team	Geb. datum	
Indy le Gallen	H2	30 jan. 2007	+
<b>Kian Dirven</b>	<b>H2</b>	01 sep. 2005	✓
Damian Willems	H2	04 jul. 1973	+
Alyssa Verhoeven	H2	31 mrt. 1981	+
Joshua Willemsen	H2	23 jan. 1992	+
Floor van Noordeloos	H2	23 okt. 2005	+
Mathijs Dorsman	H2	17 apr. 2012	+

**+ Speler toevoegen**

Voorbeeld toevoegen rugnummer:



**Wedstrijd detail**

Lemmer H1 0

Kampen H2 0

37 Kian Dirven

47 Damian Willems

55 Alyssa Verhoeven

Indy le Gallen

Voer een rugnummer in

12 Opslaan

32 Joshua Willemsen

11 Floor van Noordeloos

32 Mathijs Dorsman

... Yinthe Rouwenhorst

... Elisabeth Mohammad

**+ Invalleur toevoegen** **Bevestig**

Mocht het toevoegen van invallers vooraf niet lukken, geef dit dan aan bij de scheidsrechters en de tegenstander en vermeld ze in ieder geval achteraf in het opmerkingenveld op het DWF.

Bovenaan zie je (naast het icoontje van het fluitje) een verificatiecode staan. Dit is de scheidsrechterscode. Teambegeleiders kunnen deze code doorgeven aan een (inval)scheidsrechter zodat deze het scheidsrechtersformulier kan invullen.

### **Belangrijk**

Wanneer je een invaller op het formulier zet, betekent dit niet automatisch dat deze speler speelgerechtigd is. Er vindt geen automatische controle plaats op leeftijd en het invalreglement. De teams zijn er zelf verantwoordelijk ervoor te zorgen dat spelers speelgerechtigd zijn.

### ***Na afloop van de wedstrijd***

Na afloop van de wedstrijd dienen de scheidsrechters en beide teams zo spoedig mogelijk, bij voorkeur direct na de wedstrijd, het DWF af te ronden.

1. Beide scheidsrechters registreren na de wedstrijd de eventuele kaarten en de eindstand.
2. Beide coaches/aanvoerders ronden het DWF af.

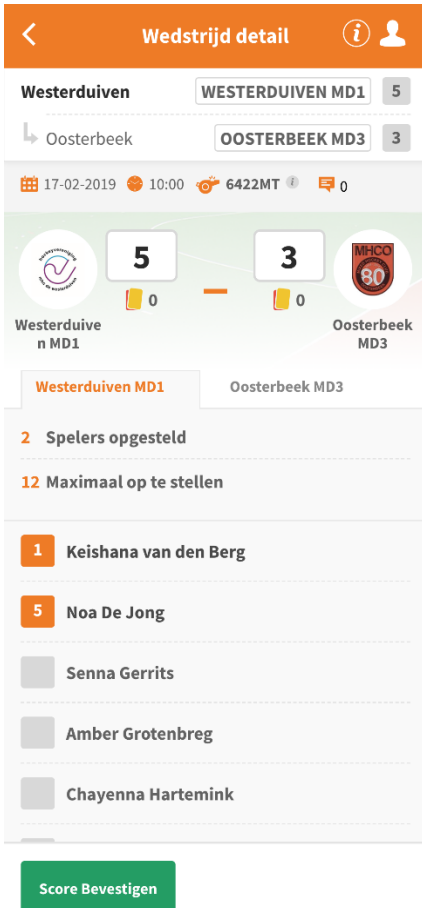
Advies is om het DWF gezamenlijk af te ronden en ervaringen over de wedstrijd met elkaar te delen/uit te spreken.

Afronden als coach gaat als volgt:

1. Controleer de eigen spelerslijst.
2. Plaats eventuele (relevante) opmerkingen in het opmerkingenveld.
3. Controleer de uitslag en (eventuele) kaarten. Deze zie je alleen als de scheidsrechters het formulier al afgerond hebben.
4. Ben je het niet eens met de uitslag of gegeven kaarten? Maak daar dan een opmerking over in het opmerkingenveld. Je kunt zelf de uitslag of ingevoerde kaarten niet aanpassen.
5. Rond de wedstrijd af en verzend het DWF.

NB: Kaarten worden door de scheidsrechters toegevoegd.

Voorbeeld scherm waarin gevraagd wordt de score te bevestigen:



**Wedstrijd detail**

Westerduiven **WESTERDUIVEN MD1** 5

Oosterbeek **OOSTERBEEK MD3** 3

17-02-2019 10:00 6422MT 0

5 3

Westerduiven MD1 Oosterbeek MD3

Westerduiven MD1 Oosterbeek MD3

2 Spelers opgesteld

12 Maximaal op te stellen

1 Keishana van den Berg

5 Noa De Jong

Senna Gerrits

Amber Grotenbreg

Chayenna Hartemink

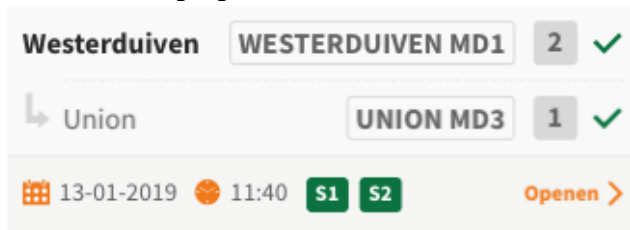
Score Bevestigen

Is het formulier ingevuld door het eigen team, dan verschijnt er een groen vinkje achter de teamnaam. Bovendien laten we in onderstaand voorbeeld ook zien hoe je een ingevulde shoot-out score er uitziet:



Wanneer de wedstrijd is gespeeld, zie je deze in het openingsscherm van het DWF staan. De status van het afronden is daar eveneens zichtbaar. De blokjes S1 en/of S2 verschijnen als de scheidsrechters het formulier hebben afgerond. Er verschijnt een groen vinkje achter de teamnaam wanneer de coach of teamondersteuner heeft afgerond.

*Voorbeeld volledig afgeronde DWF:*




#### *Extra informatie*

Wanneer je in het DWF bent, kun je rechtsboven, naast het profielplaatje, op de *i* klikken. Daarmee open je in het formulier een handleiding en legenda.

### **Afgelasten/staken wedstrijd**

Wedstrijden die worden afgelast of gestaakt kunnen door de scheidsrechter in het DWF afgelast dan wel gestaakt worden. Onderaan het DWF (onder de spelerslijst) klikt de scheidsrechter op de grijze button 'Wedstrijd afgelasten/staken'. In het vervolgscherm vermeldt de scheidsrechter de reden en het tijdstip en klikt op de groene button.



**Wedstrijd detail**

Almere **ALMERE MB7**

MaarsseNB **MAARSSENB MB5**

16-03-2019 14:00 5921SP 0

Almere MB7 0 - 0 MaarsseNB MB5

**Kaarten toevoegen**

Almere MB7 MaarsseNB MB5

12 Spelers opgesteld

8 Minimaal op te stellen

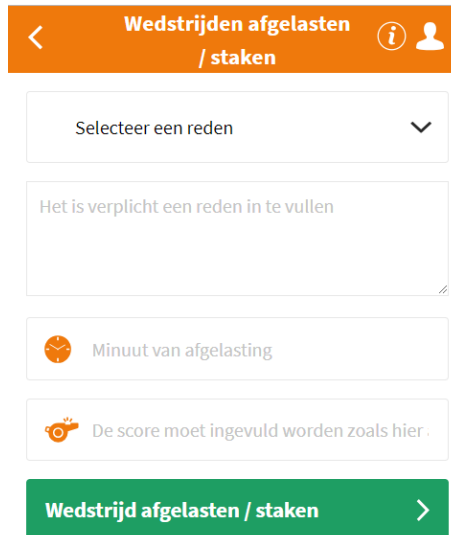
16 Maximaal op te stellen

Neréna Tiemessen

Floor van van Essen

Wedstrijd afgelasten / staken

Afronden



**Wedstrijden afgelasten / staken**

Selecteer een reden

Het is verplicht een reden in te vullen

Minuut van afgelasting

De score moet ingevuld worden zoals hier.

**Wedstrijd afgelasten / staken**