

Arbitrage Afspraken 2023-2024

Hoofdklasse scheidsrechters

Ga jij binnenkort weer het veld op? Lees onderstaande afspraken dan goed door en zorg dat je fluit volgens deze afspraken.

Voor vragen over deze afspraken of andere spelregel technische vragen, kan er contact opgenomen worden via arbitrage@knhb.nl. Wij wensen je veel plezier en succes dit seizoen!

Namens de [Commissie Spelregels](#): Alwiene Sterk, Daniël Veerman, Maarten Boxma, Olaf van Gastel en Olivier Burgering

NIEUWE INTERPRETATIE

In navolging van een besluit van de FIH wijzigt ook in Nederland de interpretatie van de aanvallende vrije slag vlak buiten het 23 metergebied.

Wanneer een vrije slag wordt toegekend vlak buiten het 23 metergebied en een verdediger, die zich binnen het 23 metergebied bevindt, staat niet op 5 meter afstand en grijpt in nadat de vrije slag is genomen, dan betekent dit dat de scheidsrechter een strafcorner toekent. De overtreding moet vanzelfsprekend dan wel plaatsvinden binnen het 23 metergebied.

Er zal geen directe persoonlijke straf worden opgelegd (zoals vorig seizoen het geval was). Bij herhaling is dit wel mogelijk.

ALLEEN IN DE HOOFDKLASSE

In de Hoofdklasse zijn de volgende regels van kracht welke afwijken van de overige klassen.

- 1) Speeltijd 4 x 15 minuten
- 2) Tijdstop bij strafcorner & doelpunt
 - a. De cirkelscheidsrechter begeleidt de spelers door aan te geven wanneer het nog 20, 10 en 5 seconden is alvorens de strafcorner start.
 - b. Wanneer de verdedigers of aanvallers niet tijdig klaarstaan geef je een groene kaart. Wees echter proactief, zodat je deze situatie voorkomt. Een groene kaart voor de verdediging betekent automatisch dat de strafcorner met 1 speler minder wordt verdedigd.
 - c. Ná het fluitsignaal van de scheidsrechter voor de start van de strafcorner, moet de aanvaller de bal direct spelen/aangeven. Manage dit proactief bij de eerste strafcorner van de wedstrijd door de aangever eraan te herinneren direct de bal te nemen na het fluitsignaal. Gebeurt dit niet, dan heb je de mogelijkheid om de aangever naar de middenlijn te sturen en de strafcorner te laten aangeven door een andere speler.
 - d. Na het scoren van een doelpunt wordt de tijd ook stilgezet. Zodra beide teams staan opgesteld, wordt de wedstrijd hervat. Uit praktisch oogpunt hoeft dit géén 40 seconden te duren, mits beide teams klaar staan (max. 40 seconden). Zoek even contact met de WO, zodat ook zij klaar zijn om de wedstrijd te vervolgen.
 - e. Wanneer de tijd na het toekennen van een strafcorner wordt stilgezet (bijvoorbeeld bij een blessure of bij het toekennen van een persoonlijke straf) vervalt de 40 seconden en wordt de strafcorner zo snel mogelijk genomen.
 - f. Met de komst van de zuivere speeltijd blijft de situatie aan het einde van een kwart ongewijzigd. Als tijdens een strafcorner wordt getoeterd voor het einde van het kwart dan wordt er doorgespeeld totdat de strafcorner volgens regel 13.5 ten einde is. Help beide teams vóór de strafcorner door aan te geven dat mogelijk getoeterd wordt tijdens het spelen van de strafcorner.

- 3) 2 minuten blessuretijd bij verzorging binnen de lijnen
- Wanneer een speler (geldt ook voor keepers) binnen de lijnen verzorging nodig heeft door een teambegeleider, dan zal deze speler vervolgens 2 minuten het veld moeten verlaten. Het inbrengen van de nieuwe speler gebeurt bij de middenlijn.
 - De geblesseerde speler mag vervangen worden, waardoor het team gedurende deze 2 minuten met 11 spelers kan blijven spelen. De geblesseerde speler geeft zelf aan of er verzorging nodig is, tenzij er duidelijk sprake is van (hoofd)letsel en/of bloed.
 - Wordt een speler verzorgd nadat een strafcorner is gegeven, dan mag de speler pas na de strafcorner worden vervangen. De verzorgde speler verlaat wel direct het veld.

Let op: Uitzondering op deze regel is als een keeper behandeld wordt op het veld voor een blessure die direct voor het geven van een strafcorner of strafbal is ontstaan, dan hoeft deze het veld niet voor 2 minuten te verlaten.

MASKERS & BESCHERMINGSMIDDELEN

Bij een strafcorner mogen spelers als extra beschermende kleding dragen:

- Gezichtsmasker
- Strafcorner handschoenen
- Toque
- Kniebeschermers (mits onder kousen, of in dezelfde kleur als de kousen of zwart)

In de praktijk doen spelers alle beschermende kleding direct uit na de strafcorner. Focus als scheidsrechter op het masker. Je hoeft spelers niet te bestraffen als zij nog een handschoen of kniebescherming om hebben na de strafcorner.

Gebruik van beschermende kleding rondom strafcorners

Verdedigers mogen uit veiligheid een masker op bij het verdedigen van een strafcorner. Voor gebruik van het masker geldt dat deze bij de eerste mogelijkheid dat deze veilig afgezet kan worden (m.u.v. de spelhervatting direct na de strafcorner), moet worden afgezet. Aanvullend hierop geldt:

- Verdedigers met masker op mogen tot aan de 23-meterlijn hun verdedigende actie afmaken. Komen ze met masker over de 23-meterlijn en zijn ze betrokken bij het spel, dan krijgt de aanvallende partij een vrije slag op de 23-meterlijn.
- Wanneer de bal na het nemen van de strafcorner vanaf de achterlijn direct doorschiet tot buiten de stippellijn (de strafcorner is nu officieel voorbij) mogen verdedigers hun masker uit veiligheid ophouden. Bij de 1^e mogelijkheid om deze veilig af te doen, moet het masker direct worden afgedaan.

DE HOGE BAL

Aanname hoge bal door aanvaller in het 23 meter-gebied:

Steeds vaker zien we dat aanvallers die een hoge bal ontvangen in de 23 meter deze bal niet controleren en direct door willen spelen. Deze voorwaartse aanname richting de cirkel, waar vaak een verdediger staat, mag, mits niet gevaarlijk. Is de aanvaller de duidelijke eerste ontvanger en speelt deze de bal direct door, volg je onderstaand stappenplan.

Stap 1: Staat de verdediger op afstand?

- Ja: doorspelen.
- Nee, maar hij stapt niet in: doorspelen.
- Nee, en hij stapt in: vrije slag aanval.

Stap 2: Creëert de aanvaller met deze aanname gevaarlijk spel?

- Ja: vrije slag verdediging.
- Nee: doorspelen.



Techniek "carrying"

We zien de laatste tijd een nieuw fenomeen ontstaan, namelijk de techniek "carrying". Dit houdt in dat een speler zich voortbeweegt terwijl de bal zich op de stick in de lucht bevindt. Dit is toegestaan, mits niet gevaarlijk én zolang de bal bespeelbaar is voor een eventuele verdediger die de bal wil spelen. De tegenstander moet de bal kunnen spelen en hierbij gelden de normale regels van afhouden (zie het volgende item). In het geval van een hoge bal die vanuit de lucht direct op de stick wordt meegenomen, dan stellen we dat de aanname & de controle heeft plaatsgevonden en dat daarmee de bal wordt gespeeld.

Stuiterbal:

Een stuiterbal na het neerkomen van een hoge bal beoordeel je, net als bij de eerste keer neerkomen, op afstand. Regelmatig komt het bij het neerkomen van een hoge bal voor dat de bal nog door stuitert. Na de (hoge) stuit geldt nog steeds de 5 meter afstand en beoordeel je als het nodig is opnieuw wie de oorspronkelijke ontvanger is. De regel die geldt bij de hoge bal is dus van toepassing; dit is de hoofdregel. Ook hier kun je laten doorspelen als het niet gevaarlijk is, bijvoorbeeld als de bal niet gevaarlijk door stuitert (vrije ruimte of bijvoorbeeld onder de knie). Het alleen op gevaar beoordelen voor de stuit is dus niet correct.

Succes en veel plezier!