

Hoofdklasse Arbitrage Afspraken veldhockey seizoen 2024-2025

Inleiding

In dit document worden de afspraken uiteengezet die specifiek van toepassing zijn op de Hoofdklasse (dames en heren). Deze afspraken vormen een aanvulling op de Afspraken Arbitrage Veldhockey en het document Standaard Afspraken Veldhockey. Het is dus nadrukkelijk niet de bedoeling om de afspraken uit dit document in andere competities dan de Hoofdklasse (of wedstrijden waar gespeeld wordt volgens de Hoofdklasseregels) toe te passen.

Door ons te houden aan de spelregels en deze afspraken, kunnen we iedere week consistent en voorspelbaar fluiten en zo op een positieve wijze bijdragen aan het spelletje dat we allemaal zo ontzettend leuk vinden!

Regelwijziging hoofdklasse

In de Hoofdklasse is dit seizoen een nieuwe regel van kracht met betrekking tot een blessurebehandeling van een keeper vlak voor het toekennen van een strafcorner of strafbal. Mocht dit noodzakelijk zijn, dan hoeft een keeper het veld niet voor twee minuten te verlaten.

Alleen in de hoofdklasse

In de Hoofdklasse zijn de volgende regels van kracht, welke afwijken van de overige competities.

1. Speeltijd is 4 x 15 minuten.
2. Management bij een strafcorner (tijdstop van max. 40 seconden).
 - a Na het toekennen van een strafcorner wordt de wedstrijdtijd door de wedstrijdofficial (WO) stilgezet. Spelers (aanvallers en verdedigers) krijgen nu maximaal 40 seconden de tijd om zich klaar te maken voor de strafcorner. Als deze 40 seconden voorbij zijn, dan geeft de cirkelscheidsrechter de strafcorner vrij door te fluiten. Na dit fluitsignaal zet de wedstrijdofficial de wedstrijdtijd weer aan.
 - b Begeleid de spelers (zowel de verdedigers als de aanvallers) tijdens dit proces proactief door hen de resterende seconden (20, 10 en 5 seconden) door te geven. Om verwarring te voorkomen, geven we alleen deze tijden door aan de spelers. We tellen niet af van 5 naar 0!
 - c Als een speler van de verdedigende of aanvallende partij niet op tijd klaar staat, dan geef je een groene kaart. Wees echter proactief, zodat je dit kan voorkomen. Een groene kaart voor de verdediging betekent namelijk dat de strafcorner met 1 speler minder wordt verdedigd.
 - d Ná het fluitsignaal van de cirkelscheidsrechter voor de start van de strafcorner, moet de aanvaller de bal direct spelen/aangeven. Manage dit proactief door bij de eerste strafcorner van de wedstrijd de aangever hieraan te herinneren. Gebeurt dit niet, dan heb je de mogelijkheid om de aangever naar de middenlijn te sturen en de strafcorner te laten aangeven door een andere speler van de aanvallende partij.
 - e Wanneer de tijd na het toekennen van een strafcorner wordt stilgezet (bijvoorbeeld voor een blessure of een persoonlijke straf), dan vervalt de 40 seconden en wordt de strafcorner zo snel mogelijk genomen.
 - f Met de komst van de zuivere wedstrijdtijd blijft de situatie aan het einde van een kwart ongewijzigd. Als tijdens een strafcorner wordt getoeterd voor het einde van het kwart, dan wordt er doorgespeeld totdat de strafcorner volgens regel 13.5 ten einde is. Help beide teams door vóór de strafcorner aan te geven dat mogelijk getoeterd wordt tijdens het spelen van de strafcorner.
3. Management bij een doelpunt (tijdstop van max. 40 seconden)
 - a Na het scoren van een doelpunt wordt de wedstrijdtijd stilgezet. Deze tijdstop duurt maximaal 40 seconden. Echter, zodra beide teams staan opgesteld, kan

de wedstrijd weer worden hervat. Dit hoeft dus niet per se 40 seconden te duren. Voordat je als scheidsrechter de wedstrijd echter weer kan hervatten, zoek je altijd eerst even contact met de wedstrijdofficials. Dit om zeker te weten dat ook zij klaar zijn om de wedstrijdtijd weer aan te zetten.

4. 2 minuten blessuretijd bij blessurebehandeling binnen de lijnen
 - a Wanneer een speler of een keeper een blessurebehandeling nodig heeft binnen de lijnen, dan zal deze speler of keeper het veld voor 2 minuten moeten verlaten. Het inbrengen van een vervangende speler gebeurt bij de middenlijn. Er is sprake van een blessurebehandeling als een teambegeleider het veld in is gekomen en zich bij de speler en/of keeper begeeft die een blessurebehandeling nodig heeft.
 - b De geblesseerde speler of keeper mag worden vervangen, waardoor het team gedurende deze 2 minuten met hetzelfde aantal spelers kan blijven spelen. De geblesseerde speler geeft zelf aan of er verzorging nodig is, tenzij er duidelijk sprake is van (hoofd)letsel en/of bloed.
 - c Let op: Wordt een veldspeler behandeld voor een blessure nadat een strafcorner is gegeven, dan mag deze speler pas na de strafcorner worden vervangen. De verzorgde speler verlaat wel direct het veld.
 - d Let op: Wordt een keeper behandeld voor een blessure die direct voor het geven van een strafcorner of strafbal is ontstaan, dan hoeft deze het veld niet voor 2 minuten te verlaten. Is de keeper echter te geblesseerd om verder deel te nemen aan het spel, dan mag deze keeper tijdens de strafcorner worden vervangen door een andere volledig aangeklede keeper of een speler.

Doorspelen in de lucht / voorwaarts aannemen (hoge bal)

Als een speler ervoor kiest om bij een aanname van een hoge bal de bal in de lucht door te spelen, dan beoordeel je deze bal uitsluitend op gevaar. Een voorwaartse aanname (agressief aannemen) in de richting van andere spelers wordt ook gezien als het spelen van de bal. Dit betekent dat wanneer dit type aanname ertoe leidt dat de bal in een situatie met een tegenstander terecht komt, dat deze situatie ook op gevaar moet worden beoordeeld.

Tot slot is het belangrijk dat scheidsrechters zich realiseren dat het opzettelijk over de achterlijn spelen van een bal als rechtstreeks gevolg van een veilig uitgevoerde onderschepping door een verdediger leidt tot de toekenning van een strafcorner.

Carrying

De laatste jaren zien we in de Hoofdklasse een nieuw fenomeen ontstaan, namelijk de techniek "carrying". Dit houdt in dat een speler zich voortbeweegt terwijl de bal zich op de stick in de lucht bevindt. Dit is toegestaan, mits niet gevaarlijk én zolang de bal bespeelbaar is voor een eventuele tegenstander die de bal wil spelen. De tegenstander moet de bal kunnen spelen en hierbij gelden de normale regels van afhouden. In het geval van een hoge bal die vanuit de lucht direct op de stick wordt meegenomen, dan stellen we dat de aanname (fase 1) en de controle (fase 2) plaatsgevonden heeft en dat daarmee de bal kan worden gespeeld.

Rol en verantwoordelijkheden wedstrijdofficials

In de Hoofdklasse worden de scheidsrechters ondersteund door de wedstrijdofficials (WO en AWO). Zij nemen een aantal taken van de scheidsrechters over en werken onder de verantwoordelijkheid van de scheidsrechters.

De belangrijkste taken van de wedstrijdofficials zijn:

- Het bijhouden van de wedstrijd- en straflijnen;
- Het toezien op het correct uitvoeren van wisselmomenten door beide teams;
- Het toezien op het juiste gedrag van teambegeleiders en wisselers buiten het speelveld op en rond de teambanken.

Als de wedstrijdofficial constateert dat een van de teambegeleiders of wisselerspelers zich buiten de lijnen (maar binnen het hek) misdraagt, dan zal de wedstrijdofficial hen via de teammanager aanspreken op het vertoonde gedrag. Mocht het wangedrag echter aanhouden, dan kan de wedstrijdofficial vervolgens een laatste waarschuwing geven. Wanneer dit wederom niet voldoende blijkt te zijn, dan zal de wedstrijdofficial de scheidsrechter die het dichtst bij de bank staat vragen om de tijd stil te zetten en een persoonlijke straf te geven aan degene die het wangedrag vertoont. De wedstrijdofficial geeft hierbij eerst aan de scheidsrechter aan wat het wangedrag inhoudt en daarna welke persoonlijke straf er gegeven moet worden. De scheidsrechter neemt dit advies over.

In uitzonderlijke gevallen van ernstig wangedrag, kan de wedstrijdofficial ook meteen aan de scheidsrechter die het dichtst bij de bank staat vragen om de tijd te stoppen en adequate maatregelen te treffen (in de vorm van een persoonlijke straf).