

Afspraken Arbitrage Zaalhockey *seizoen 2025 - 2026*

INLEIDING

Met het nieuwe zaalhockeyseizoen voor de deur is het ook weer tijd voor een nieuwe versie van de Afspraken Arbitrage Zaalhockey. Deze afspraken vormen in combinatie met het Spelreglement Zaalhockey en de Standaard Afspraken Arbitrage Zaalhockey de leidraad voor de gehele arbitrage in Nederland.

De Afspraken Arbitrage Zaalhockey vormen voor scheidsrechters het fundament hoe zij de spelregels moeten interpreteren en toepassen. Wij willen namelijk persoonlijke interpretaties voorkomen. Door ons te houden aan de spelregels en deze afspraken kunnen we iedere week consistent en voorspelbaar fluiten.

Als scheidsrechters hebben wij een belangrijke rol in het faciliteren van het spel. Een eensgezind scheidsrechtersteam helpt om onze sport in alle aspecten een succes te laten zijn. Wij willen daarom op zo'n manier het spel begeleiden dat er altijd een eerlijke, veilige en attractieve hockeywedstrijd ontstaat.

Veel succes en plezier dit seizoen!

REGEL- EN INTERPRETATIEWIJZIGINGEN

Door de FIH zijn er dit zaalseizoen geen regelwijzigingen doorgevoerd. Dit is in Nederland daarom ook niet het geval. Er zijn wel een aantal aanscherpingen doorgevoerd.

Deze aanscherpingen hebben betrekking op het onveilig weggooien van beschermende kleding na een strafcorner en persoonlijke straffen bij het spelen in het blok. Daarnaast geldt vanaf dit seizoen in de zaal een dringend advies vanuit de KNHB tot het dragen van een masker bij een strafcorner en een zaalhandschoen gedurende de wedstrijd.

MANAGEMENT & COMMUNICATIE

Voor de wedstrijd

- Wees op tijd in de zaal om afspraken te maken over het wedstrijdplan met je collega. Bespreek waar je zelf aan werkt en hoe je elkaar kunt ondersteunen tijdens de wedstrijd. Als team sta je sterker en een goede wedstrijdvoorbereiding helpt hierbij!
- De omgang met de wedstrijdtafel is erg belangrijk. Gebruik de tijd voor de wedstrijd om met hen af te stemmen wat je van elkaar verwacht tijdens de wedstrijd.

Tijdens de wedstrijd

- We treden op tegen wangedrag. Hiervoor hebben wij met elkaar de Gouden Gedragsregels afgesproken. Het protesteren met meerdere spelers bij een scheidsrechter (crowding) wordt daarom bestraft met een groene kaart. Het hevig protesteren in woord en/of gebaar blijft in de basis eerst een groene kaart. De hevigheid van het protest kan soms aanleiding geven tot het geven van een gele kaart. Het is aan de scheidsrechter om dit af te wegen. Het ernstig provoceren van een tegenstander of scheidsrechter (bijv. het maken van een duidelijk wegwerpgebaar richting een

scheidsrechter of het cynisch klappen voor een beslissing van een scheidsrechter) wordt meteen bestraft met een gele kaart.

- Hanteer de kaartenopbouw volgens de tabel uit de Standaard Afspraken Arbitrage Zaalhockey. Let op dat de straftijden in de zaal afwijken van die op het veld.
- Pas de voordeelregel toe om flow in de wedstrijd te stimuleren waar dat kan.
- Fluiten doe je samen! Ondersteun daarom je collega zowel binnen als buiten het veld waar mogelijk en waar nodig.

Na de wedstrijd

- Probeer (emotionele) discussies met spelers en coaches direct na afloop van de wedstrijd op het veld te voorkomen. Zoek elkaar later in de sportkantine op om dan, op een normale manier, met elkaar de wedstrijd of wedstrijdsituaties te bespreken. Op deze manier zorgen we ook dat de volgende teams snel het veld op kunnen; het speelschema is immers krap in de zaal.
- In de zaal ben je met veel collega's bij elkaar. Dit biedt de kans om van elkaar te leren. Wees je er wel van bewust dat anderen kunnen meeluisteren met gesprekken die je op de tribune met elkaar voert. Praat daarom met elkaar en niet over elkaar.

STRAFCORNER

Stappenplan voor het managen van de strafcorner

- 1) Je fluit voor een strafcorner.
 - a) Verdedigers en aanvallers krijgen nu **max. 30 seconden** de tijd om zich klaar te maken. De wedstrijdtijd loopt door en wordt niet stilgezet. Kijk daarom na het toekennen van een strafcorner eerst naar de tijd op je horloge of de stadionklok en tel daar dan 30 seconden bij op.
- 2) Je begeleidt de spelers verbaal.
 - a) Begeleid de verdedigers en aanvallers proactief door hen de resterende tijd (20, 10 en 5 seconden) door te geven. We tellen **niet** af van 5 naar 0!
- 3) Je fluit om de strafcorner vrij te geven.
 - a) Staat iedereen al eerder klaar, dan mag dit ook al voor het verstrijken van de 30 seconden. Maak dit echter wel heel duidelijk aan alle spelers voordat je de strafcorner wilt gaan vrijgeven.

Aandachtspunten tijdens het managen van de strafcorner

- Als een speler van de verdedigende of aanvallende partij niet op tijd klaar staat na 30 seconden, dan geef je een groene kaart. Wees echter proactief, zodat je deze situatie kunt voorkomen. Een groene kaart voor de verdediging betekent namelijk dat de strafcorner met 1 speler minder wordt verdedigd.
- Na het fluitsignaal voor de start van de strafcorner, moet de aanvaller de bal direct spelen/aangeven. Gebeurt dit niet, dan wordt de strafcorner omgezet in een vrije push voor de verdedigende partij. Hiervoor wordt dus **geen** persoonlijke straf gegeven. Manage dit proactief door bij de eerste strafcorner van de wedstrijd de aangever hieraan te herinneren.
- Bij een re-take (dus een strafcorner terwijl bij de vorige strafcorner nog niet aan regel 13.5 is voldaan) vervalt de 30 seconden en wordt de strafcorner zo snel mogelijk

genomen. Het opnieuw bijeenkomen van het aanvallende team op de kop van de cirkel is niet toegestaan. Manage dit direct bij het geven van de re-take.

- Wanneer de tijd na het toekennen van een strafcorner wordt stilgezet (bijvoorbeeld bij een blessure of persoonlijke straf), dan vervalt de 30 seconden en wordt de strafcorner zo snel mogelijk genomen.

Gebruik van beschermende kleding rondom strafcorners

Let op: De KNHB adviseert spelers dringend om een masker te dragen tijdens het verdedigen van een strafcorner. Spelers zijn zelf verantwoordelijk om dit advies wel of niet op te volgen. Scheidsrechters kunnen geen spelstraf of persoonlijke straf opleggen voor het niet dragen van een masker bij een strafcorner.

Verdedigers mogen uit veiligheid beschermende kleding dragen bij het verdedigen van een strafcorner. Voor het gebruik van het masker geldt dat deze bij de eerste mogelijkheid dat deze veilig afgezet kan worden (m.u.v. de spelhervatting direct na de strafcorner), moet worden afgezet. Aanvullend hierop geldt:

- Verdedigers met masker op mogen tot aan de middenlijn hun verdedigende actie afmaken. Komen ze met het masker op over de middenlijn en zijn ze betrokken bij het spel, dan krijgt de aanvallende partij een vrije push op de eigen speelhelft op de plek waar de verdediger met het masker op betrokken was bij het spel.
- Wanneer de bal na het nemen van de strafcorner doorschiet tot meer dan 3 meter buiten de cirkel (de strafcorner is nu officieel voorbij) mogen verdedigers hun masker uit veiligheid ophouden. Bij de eerste mogelijkheid om deze veilig af te doen, moet het masker direct worden afgedaan.

In de praktijk doen spelers alle beschermende kleding direct uit na de strafcorner. Focus als scheidsrechter vooral op het masker. Je hoeft spelers niet te bestraffen als zij nog kniebescherming of een handschoen aan hebben na de strafcorner.

- Van verdedigers wordt verwacht dat zij hun beschermende kleding na de strafcorner zonder gevaar voor tegenstanders, scheidsrechters en toeschouwers afdoen. **Mochten verdedigers in het afdoen van hun beschermende kleding een gevaarlijke situatie creëren door een tegenstander, scheidsrechter of toeschouwer te raken, dan bestraffen we deze actie overal op het veld met een strafcorner in combinatie met een persoonlijke straf (gele kaart, 2 minuten).** Wanneer deze situatie zich voordoet na het scoren van een doelpunt zal alleen een persoonlijke straf worden opgelegd.

Voor de overige eerder gemaakte afspraken omtrent de strafcorner verwijzen wij naar het document Standaard Afspraken Zaalhockey seizoen 2025-2026.

INSLUITEN VERSUS OPSLUITEN

We bespreken het verschil tussen het insluiten van een speler in balbezit (*trapping*) en het opsluiten van een speler in balbezit in de zaal.

Insluiten (trapping)

Trapping betekent dat tegenstanders een speler in balbezit, in de hoek van het veld of aan de balk, insluiten door hun sticks plat op de grond te hebben. In deze situaties is er vaak nog speelruimte, maar wordt deze niet actief benut door de speler in balbezit.

Het is belangrijk dat wij als scheidsrechters deze situaties tijdig herkennen en proactief managen. Dat doen wij als volgt:

1. Wijs tegenstanders erop dat zij een speler in balbezit **niet** mogen opsluiten.
 - Dit doen wij door eenduidige instructies te geven: “*maak ruimte*”, “*laat ruimte*” of “*houd ruimte open*”.
2. Wijs de speler in balbezit op de gemaakte opening.
 - Spelers in balbezit moeten vervolgens deze opening benutten. De hieruit voortvloeiende actie is **beschermd**.
 - Dit doen wij door eenduidige instructies te geven waar de ruimte zich bevindt: “*de achterlijn is open*” of “*de balk is open*”.
 - Een speler in balbezit kan maximaal twee keer per situatie de instructie van een scheidsrechter ontvangen waar de beschermde pass of uitbrekende loopactie heen kan. Handelt een speler in balbezit na de tweede keer geïnstrueerd te zijn niet naar deze instructie? Dan begaat deze speler een onopzettelijke overtreding.
 - Tegenstanders die de beschermde pass of beschermde uitbrekende loopactie actief verhinderen (bijvoorbeeld onderscheppen), maken een overtreding.
 - Na deze pass of uitbrekende loopactie vervolgt het normale spel zich weer.

Verdedigers die een aanvaller in balbezit in hun eigen cirkel insluiten, riskeren een strafcorner tegen wanneer ze geen opening laten. Buiten de cirkel resulteert het niet laten van een opening in een vrije push.

Opsluiten

Het opsluiten van een speler in balbezit door tegenstanders in de hoek van het veld of aan de balk zonder opening is altijd een overtreding. Tegenstanders moeten immers een duidelijke opening laten waardoor gespeeld kan worden door een speler in balbezit.

Let op: Schijnruimte creëren doordat tegenstanders de opening telkens open en dicht doen (spoorboom-effect) is ook niet toegestaan.

EXTRA AANDACHTSPUNTEN ZAALHOCKEY

In het blok spelen

Er is alleen sprake van ‘in het blok’ spelen als een speler in balbezit de bal van (1) binnen 3 meter (2) hard én gevaarlijk tegen de stick en/of stickhand van een tegenstander speelt (3) die op het moment van spelen zijn stick al laag bij de grond en voor de voeten had. Een bal die langs de tegenstander zou zijn gegaan, maar tegen de stick of stickhand aan komt is geen overtreding

Bij ‘in het blok’ spelen wordt dus uitsluitend beoordeeld op:

1. **Nabijheid** (binnen 3 meter);
2. **Gevaar** (hard én gevaarlijk tegen stick en/of stickhand);
3. **Speelruimte** (stick al laag bij de grond voor de voeten waarmee speelruimte duidelijk is afgesloten).

Mocht er sprake zijn van 'in het blok' spelen, dan wordt dit beschouwd als een opzettelijke overtreding die wordt bestraft met een spelstraf en een persoonlijke straf. Een verdediger die de bal dus op (van) zijn eigen speelhelft 'in het blok' van een tegenstander speelt, krijgt hiervoor een strafcorner tegen opgelegd en een persoonlijke straf. Deze afspraak geldt overal op de eigen speelhelft. In de cirkel geef je hier geen strafbal voor.

Hoe bestraffen we 'in het blok' spelen?

Situatie*	Sanctie
1e keer 'in het blok' spelen	Groene kaart
2e keer 'in het blok' spelen	Gele kaart (2 minuten)
3e keer 'in het blok' spelen, etc.	Gele kaart (2 minuten)
Uitzondering: Pirouette 'in het blok'	Gele kaart (4 minuten) → Dit wordt gezien als een incident. Een opeenvolgende reguliere 'blok'-situatie kan dus een groene kaart betekenen.

* Hierbij worden beide teams afzonderlijk bestraft.

Ligt de stick niet op de grond, is de stick niet voor de voeten, wordt de bal niet hard/gevaarlijk gespeeld, gaat de tegenstander met de stick naar de bal of wordt de bal van buiten 3 meter gespeeld, dan is er geen sprake van 'in het blok' spelen en is er dus geen overtreding. Het is dus ook geen overtreding als de bal langs een speler gespeeld wordt of zonder gevaar in een liggende stick wordt gespeeld (bijvoorbeeld een zacht rollende bal tegen de stick).

Te hoge bal

In de basis moet de bal in de zaal over de grond gespeeld worden (m.u.v. een schot op doel), maar de bal mag max. 10 cm omhoog bij een pass, mits een tegenstander hier geen last van heeft.

- Wanneer de bal bij het stoppen opspringt, kan men door laten spelen als het niet van invloed is op het spel en/of een tegenstander daar geen aantoonbare hinder van ondervindt. Een tegenstander kan pas aantoonbare hinder ervaren, wanneer deze zich binnen speelafstand van de aanname bevindt en een actieve poging doet / actieve mogelijkheid heeft om de bal te spelen.
- Indien bij het stoppen van de bal buiten de cirkel bij een strafcorner de bal omhoog gaat of als de bal over een stick heen rolt (bolle kant), dan fluiten we altijd voor een vrije push voor de verdediging.

BIJLAGE 1: WEDSTRIJDTIJDEN PER DISTRICT

De duur van zaalhockeywedstrijden verschilt per district en is als volgt (let op: de duur van de rust is bij alle zaalhockeywedstrijden 3 minuten).

Midden-Nederland

Topklasse, Subtopklasse en 1e klasse standaard heren/dames	2 x 20 minuten
Topklasse reserve heren/dames	2 x 20 minuten
Topklasse O18, O16 en O14	2 x 20 minuten
O10 en O9	2 x 15 minuten
O8	2 x 10 minuten
Alle overige wedstrijden	1 x 35 minuten

Noord-Holland

Alle wedstrijden, uitgezonderd O10 en O9	2 x 20 minuten
O10 en O9	2 x 15 minuten

Noord-Oost Nederland

Alle wedstrijden, uitgezonderd O10, O9 en O8	2 x 20 minuten
O10 en O9	2 x 15 minuten
O8	2 x 10 minuten

Zuid-Holland

Topklasse, Subtopklasse en 1e klasse standaard heren/dames	2 x 20 minuten
Topklasse reserve heren/dames	2 x 20 minuten
Topklasse O18, O16 en O14	2 x 20 minuten
O10, O9 en O8	2 x 15 minuten
Alle overige wedstrijden	1 x 35 minuten

Zuid-Nederland

Alle wedstrijden, uitgezonderd O10	2 x 20 minuten
O10	2 x 15 minuten