

Standaard Afspraken Arbitrage Zaalhockey *seizoen 2025-2026*

Wij willen in de jaarlijkse Afspraken Arbitrage Zaalhockey de focus leggen op spelregelwijzigingen en specifieke aandachtspunten. In dit document zijn alle afspraken opgenomen die in het verleden zijn gemaakt (en nog steeds gelden).

STRAFCORNER

Wees je ervan bewust dat indien er aan het einde van een speelhelft een strafcorner wordt gegeven, de wedstrijdten einde kan zijn tijdens deze strafcorner. De wedstrijdtafel heeft de verantwoordelijkheid over de speeltijd en toetert de speeltijd af, ongeacht of er dan een strafcorner wordt uitgevoerd. Het is niet de bedoeling om de strafcorner als scheidsrechter vast te houden om zodoende de speeltijd te laten verstrijken. Waarschuw de spelers dus als je ziet dat de speeltijd tijdens de strafcorner zal verstrijken. De strafcorner gaat echter altijd door totdat volgens regel 13.5 de strafcorner ten einde is.

Als een aanvaller bij een strafcorner de cirkel betreedt voordat de bal is aangegeven, dan wordt de strafcorner opnieuw genomen en dient de aangever zich op te stellen op de andere speelhelft, binnen 9,10 meter van de achterlijn. De cirkelscheidsrechter is primair verantwoordelijk voor zijn eigen cirkel. De ondersteunende collega fluit hier dus niet voor. De ondersteunende collega kan hier echter wel een adviserende rol hebben. Maak hier vooraf duidelijke afspraken over met elkaar.

Beschermende kleding tijdens een strafcorner

Bij een strafcorner mogen spelers als extra beschermende kleding dragen:

- a. Gezichtsmasker (de KNHB adviseert spelers een gezichtsmasker te dragen bij het verdedigen van een strafcorner)
- b. Strafcornerschoenen
- c. Toque
- d. Kniebeschermers (mits onder de kousen of in dezelfde kleur als de kousen of zwart)

Verdedigers mogen uit veiligheid beschermende kleding dragen bij het verdedigen van een strafcorner. Een spelhervatting door de verdedigende partij direct na afloop van een strafcorner mag genomen worden met het masker op.

- Dit mag niet door middel van een self-pass. Doet de verdediger dit toch in de cirkel, dan krijgt het team een strafcorner tegen. Wanneer dit buiten de cirkel gebeurt, dan krijgt de aanvallende partij een vrije push. Het is pas een self-pass wanneer de verdediger gaat lopen met de bal. Een tikje en direct een pass geven, is wel toegestaan.

Het is een strafcorner wanneer een verdediger met het masker nog op verdedigt na een spelhervatting (zowel binnen als buiten de cirkel).

- Een spelhervatting door de verdedigende partij mag direct na afloop van een strafcorner worden genomen met het masker nog op. Wanneer een verdediger met het masker op na een spelhervatting een verdedigende actie maakt (op de eigen helft) op een aanvaller in balbezit, dan geef je een strafcorner, ongeacht of dit binnen of buiten de cirkel gebeurt. We geven hier in de cirkel dus geen strafbal voor. In beide gevallen volgt alleen een persoonlijke straf als de aard van de overtreding daartoe aanleiding geeft.

Beschermende kleding in het speelveld tijdens de wedstrijd:

- Tijdens het spel: Wanneer de bal beschermende kleding raakt die op het speelveld ligt, dan wordt er doorgespeeld. Uitzondering hierop is wanneer hierdoor het waarschijnlijk maken van een doelpunt wordt voorkomen, dan kan een strafbal worden toegekend.

- Tijdens een strafcorner: Wanneer de bal een los stuk beschermende kleding van een verdediger raakt dat in het speelveld ligt, dan wordt het spel hervat met een vrije push als dit buiten de cirkel gebeurt en met een strafcorner als dit binnen de cirkel gebeurt. Wanneer het waarschijnlijk maken van een doelpunt wordt voorkomen, dan kan een strafbal worden toegekend.

WISSELEN IN DE ZAAL

Een zaalwedstrijd wordt niet stilgelegd voor wisselmomenten.

Een team mag maximaal twee keer per wedstrijd zijn volledig aangeklede doelverdediger wisselen voor een speler. Ook hiervoor wordt de tijd niet stilgezet.

Het uit het speelveld gaan van de doelverdediger telt als wisselmoment. Het is dus ook een wisselmoment als er een aangeklede doelverdediger het speelveld in komt om de strafbal te verdedigen en na afloop van de strafbal het speelveld weer verlaat, ondanks het feit dat de tijd hierbij stil staat. Een wisselen van een doelverdediger voor een andere doelverdediger telt niet als wisselmoment. Heeft een team het maximum aantal wisselmomenten voor volledig aangeklede doelverdedigers gebruikt en raakt een in het speelveld staande doelverdediger geblesseerd of wordt deze uit het speelveld gestuurd, dan is de oplossing om deze doelverdediger te vervangen door een andere doelverdediger. Zit deze niet op de bank? Dan wordt eerst een vervangende speler ingebracht, terwijl buiten het speelveld een vervangende doelverdediger wordt 'aangekleed'. Zodra deze klaar is, wordt de speler van het speelveld gehaald en komt de doelverdediger permanent in de wedstrijd. Let op: Het team speelt met een speler minder als het om een persoonlijke straf gaat.

LIGGEND SPELEN DOOR EEN DOELVERDEDIGER

Als de bal in de cirkel is, dan mag een doelverdediger de bal liggend spelen. Is de bal of een doelverdediger buiten de cirkel, dan mag een doelverdediger de bal niet liggend spelen. Gebeurt dit toch, dan wordt deze overtreding bestraft met een strafcorner.

SCHOT OP DOEL

Tijdens een strafcorner, als de bal het doel mist en boven de knie op het lichaam van een verdediger komt, het spel hervat wordt met een vrije push voor de verdediging vanwege gevaarlijk spel. Komt de bal onder de knie, dan volgt een nieuwe strafcorner.

BAL RICHTING EEN DOELVERDEDIGER

- Als de bal laag richting een doelverdediger gaat en de bal komt laag terug van de doelverdediger, dan kan er doorgespeeld worden.
- Als de bal laag richting de doelverdediger gaat en de bal komt hoog terug van de doelverdediger, dan kan er doorgespeeld worden als het niet van invloed is op het spel en/of de tegenstander hier geen hinder van ondervindt. In alle andere gevallen geef je hiervoor een strafcorner.
- Als de bal hoog richting de doelverdediger gaat en de bal komt hoog terug van de doelverdediger, dan beoordelen we deze bal op gevaar. Is er geen gevaar? Dan spelen we door. Is er wel gevaar? Dan geef je hiervoor een strafcorner.

PERSOONLIJKE STRAFFEN

Hieronder zie je het schema voor persoonlijke straffen dat we hanteren in de zaal.

1e kaart		
Speler krijgt:	Tijdstraf	Administratie DWF
Groen	1 min	-
Geel	2 of 4 min	Geel
Rood	Rest van de wedstrijd	Rood

2e kaart				
Speler had	Speler krijgt	Aanvullende straf	Tijdstraf	Administratie DWF
Groen	Groen	Geel	2 min	Geel
Groen	Geel	-	2 of 4 min	Geel
Groen	Rood	-	Rest wedstrijd	Rood
Geel	Geel	Rood	Rest wedstrijd	2x geel
Geel	Rood	-	Rest wedstrijd	1x geel en 1x rood

Als je een kaart geeft, kijk dan naar de intentie en naar de impact van de overtreding om de juiste persoonlijke straf te geven. Heeft een overtreding grote impact, dan is dat een gele kaart. Heeft iets weinig impact, dan volstaat in veel gevallen een groene kaart. In Nederland spreken we af dat we de tijd stilzetten om een kaart te geven en de tijd pas weer aan te zetten als de speler het speelveld heeft verlaten.

Een speler kan dus twee dezelfde kaarten ontvangen voor eenzelfde soort overtreding. Echter is dan de aanvullende straf (kaart) zwaarder.

Een aanvoerder kan als speler (bijvoorbeeld voor commentaar richting de arbitrage) en als aanvoerder (bijvoorbeeld voor een verkeerde wissel van zijn team) een kaart krijgen. De kaarten voor 'de aanvoerder' en voor 'de speler' worden niet bij elkaar opgeteld en leiden dus niet samen tot een zwaardere straf.

Als de tijdstraf voorbij is, pas je het 'tijd is tijd'-principe toe. Bij een strafcornersituatie mag de speler terug het speelveld in komen (en aansluiten bij de strafcorner) zolang de overige spelers duidelijk nog niet klaar staan om de strafcorner te nemen. Let wel, in dit geval mag alleen de speler terugkomen die de kaart heeft gekregen en geen andere speler, aangezien er bij de strafcorner niet gewisseld mag worden. Staan de spelers al wel klaar, dan mag de speler alleen terug het speelveld in komen om op de andere speelhelft binnen 9,10 m vanaf de achterlijn plaats te nemen. In beide gevallen kan de ondersteunende scheidsrechter hierbij helpen.

Straffen voor teambegeleiders in de zaal

Kaart	Strafmaat
Groene kaart	1 minuut niet coachen en 1 speler minder in het speelveld

	→ Uit praktisch oogpunt hoeft in dit geval de teambegeleider niet op de tribune plaats te nemen en mag deze op de bank blijven zitten <u>zonder</u> te coachen.
Gele kaart	4 minuten en 1 speler minder in het speelveld → Teambegeleider dient op de tribune plaats te nemen en mag <u>niet</u> coachen gedurende de straf tijd.
Rode kaart	Definitieve verwijdering en 1 speler minder in het speelveld → Teambegeleider moet naar de kantine en mag zich niet meer met de wedstrijd bemoeien.

Let op: Gedurende de straf tijd van een teambegeleider mag het team gewoon wisselen, zolang men maar met een speler minder speelt.

SLAAN MAG NIET, PUSHEN WEL

Spelers mogen de bal voortbewegen door de bal te pushen in de zaal. Het slaan van de bal is niet toegestaan. Wanneer er bij de voorafgaande beweging meer dan 50 centimeter tussen de bal en de stick zit, dan zien we dit als slaan en dus als een overtreding. Veiligheid

Spelers zijn tijdens de wedstrijd verantwoordelijk voor hun eigen veiligheid en de veiligheid van andere spelers.

- Eigen veiligheid: spelers dienen scheen- en enkelbeschermers te dragen evenals een bitje. Als je als scheidsrechter ziet dat dit niet gebeurt, dan spreek je de speler hierop aan. Het blijft echter de verantwoordelijkheid van de speler zelf. Maak er tijdens de wedstrijd daarom geen heksenjacht van. Er kan geen spelstraf worden opgelegd voor bijvoorbeeld het niet dragen van een bitje.
- Veiligheid voor andere spelers: Tijdens de wedstrijd is het van belang dat spelers geen gevaar veroorzaken richting andere spelers door het dragen van sieraden, horloges etc. Als jij vindt dat een speler mogelijk gevaar kan veroorzaken richting andere spelers, manage dit dan voor de wedstrijd en spreek de speler aan op de verantwoordelijkheid die ze hebben richting andere spelers. Anders mag er niet gespeeld worden.
- Vanaf dit seizoen geldt in de zaal een dringend advies vanuit de KNHB tot het dragen van een masker bij een strafcorner en een zaalhandschoen gedurende de wedstrijd.

BIJLAGE 1: ONZE STANDAARDAFSPRAKEN

Plaats	Spelhervatting	Persoonlijke straf
<i>Een speler begaat een onopzettelijke overtreding op een tegenstander</i>		
Op de speelhelft van de tegenstander	Vrije push	Geen
Op de eigen speelhelft	Vrije push	Geen
Binnen de eigen cirkel	Strafcorner	Geen
Binnen de eigen cirkel waardoor doelpunt voorkomen wordt	Strafbal	Geen
Plaats	Spelhervatting	Persoonlijke straf
<i>Een speler begaat een opzettelijke overtreding op een tegenstander in balbezit</i>		
Op de speelhelft van de tegenstander	Vrije push	Optioneel
Op de eigen speelhelft	Strafcorner	Optioneel
Binnen de eigen cirkel	Strafbal	Optioneel
Plaats	Spelhervatting	Persoonlijke straf
<i>Een speler begaat een opzettelijke overtreding op een tegenstander die NIET in balbezit is</i>		
Op de speelhelft van de tegenstander	Vrije push	Minimaal geel
Op de eigen speelhelft	Strafcorner	Minimaal geel
Binnen de eigen cirkel	Strafcorner	Minimaal geel
Overtreding	Persoonlijke straf	Consequentie
Teambegeleider gaat voor de 1e keer over de grens van de scheidsrechters	Vermaning (verbaal)	Geen
Teambegeleider gaat voor de 2e keer over de grens van de scheidsrechters	Groene kaart	Team speelt 1 min met speler minder. Teambegeleider neemt

		plaats op de bank en mag niet coachen.
Teambegeleider gaat voor de 3e keer over de grens van de scheidsrechters	Gele kaart	Team speelt 4 min met speler minder. Teambegeleider neemt plaats op de tribune en mag niet coachen.
Teambegeleider gaat direct (of na een eerdere gele kaart) op een zeer ernstige wijze in woord en gebaar over de grens van de scheidsrechters	Rode kaart	Team speelt de rest van de wedstrijd met een speler minder. Teambegeleider verlaat de zaal.
Speler is duidelijk hoorbaar en/of zichtbaar denigrerend of respectloos naar de scheidsrechters	Minimaal gele kaart	Hangt af van de persoonlijke straf.
Overtreding	Spelhervatting	Consequentie
Spelhervatting door aanvaller op eigen helft, verdediger staat niet op afstand op eigen speelhelft.	Strafcorner	Geen
Spelhervatting op de aanvallende helft wordt door de aanvaller direct de cirkel in gepusht.	Vrije push overal in de cirkel of ter hoogte van de kop cirkel op de plaats waar de bal de cirkel in is gegaan.	Geen
Vrije push wordt op de verkeerde plaats genomen.	Vrije push voor het andere team op de plek van de oorspronkelijke overtreding.	Geen